

ORIGEN DEL PROYECTO



OBJETIVO

El proyecto SECURHOME desarrolla y valida un dispositivo no invasivo que por medio del comportamiento diario de una persona detecta, mediante técnicas de inteligencia artificial, si esta se encuentra en riesgo o no a través de su actividad diaria en el hogar analizando su movimiento, sonido, temperatura, uso del televisor, etc.

El sistema es capaz de aprender las conductas y las posibles variaciones que se puedan presentar, de este modo ayudará adaptarse al estilo de vida del usuario y así prevenir cualquier eventualidad.

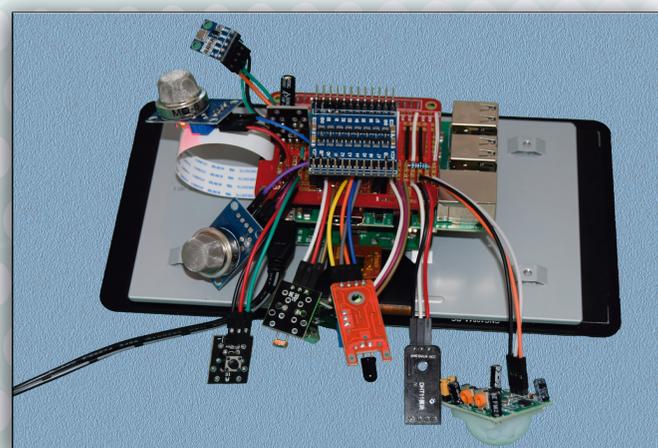
El objetivo principal es ayudar a personas mayores, proporcionándoles mayor independencia y seguridad en su hogar.

DESARROLLO

Una vez que el dispositivo detecte alguna eventualidad, el mismo enviará alertas previamente configuradas.

De esta forma se lograra un ágil y estratégico método de atención para el inquilino afectado, evitando así el tener que recurrir a algún tipo de comunicación directa para su alerta.

El sistema, es altamente configurable permitiendo establecer días de ausencia, presencia de mascotas, tipo de notificación a familiares, centro de salud al que se desea notificar, etc.



Se realizarán dos estudios de campo que permitan validar el sistema y evaluar la aceptación del mismo por parte de los usuarios a la vez que hacer un análisis legal de las implicaciones que puede tener el almacenamiento y análisis de datos personales por sistemas de inteligencia artificial.

Es por lo tanto un proyecto multidisciplinar y plurinacional al estar realizado por investigadores de diversas universidades de España y Portugal de áreas de conocimiento tecnológicas, de sociología y de derecho. Como resultado de los sistemas tecnológicos y de los dos estudios de campos, los sistemas se integrarán para crear una plataforma más completa y con mayores puntos de recolección de datos y de esta manera obtener mejores resultados.

PROYECTO 1



DSH (Dispositivo sensorial para hogares)
Desarrollo de un sistema IoT (Internet Of Things) que recoge datos del hogar.

PROYECTO 3



Aplicación móvil encargada de la interacción domestica por medio de la televisión.
Desarrollo un sistema de Inteligencia Artificial que detecte las modificaciones en el comportamiento en personas de edad avanzada mediante sistemas no invasivos y genere las alertas correspondientes.

PROYECTO 2



Estudio de campo en Portugal y España.
Análisis del sistema mediante estudios de campo en grupos de usuarios en España y Portugal.

PROYECTO 4



Analizar la nueva normativa europea sobre protección de datos para garantizar su cumplimiento respecto a la información recolectada.
Análisis de las leyes y regulaciones europeas de recolección de datos para garantizar que los datos recolectados cumplan estas normativas.